

ドラゴンクエスト・バトルロワイアルとは？

ドラクエのキャラクターのみでバトルロワイアルをしようというリレー企画です。本家 FFDQ ロワとは違い小規模に進めたいと思います。クオリティは特に求めません。話に矛盾、間違いがなければOK。短期完結を目指します。

キャラクターの予約制あり。予約をする際は捨てトリで構わないのでトリップを付け、使用するキャラを全て明記して予約してください。予約期間3日で、予約の書き込みから72時間が経過すると予約解除として扱います。「予約キャンセル」等、予約に関することは他の書き手さんが検索しやすいように必ず「予約」の文字を入れてください。もし投下作品に不安があるのなら、総合掲示板の「投下SS一時置き場」でアドバイスを受けてください。

基本ルール

全員で殺し合いをしてもらい、最後まで生き残った一人が勝者となる。勝者のみ元の世界に帰ることができ、加えて願いを一つ何でも叶えてもらえる。ゲームに参加するプレイヤー間でのやりとりに反則はない。プレイヤー全員が死亡した場合、ゲームオーバー（勝者なし）となる。

放送について

スタートは朝の6時から。放送は朝6時と夜18時の1日2回、12時間ごとに行われる。放送は各エリアに設置された拡声器により島中に伝達される。放送内容は「禁止エリアの場所と指定される時間」「過去12時間に死んだキャラ名」「残りの人数」「主催者の気まぐれなお話」等となっています。

「首輪」と禁止エリアについて

ゲーム開始前からプレイヤーは全員、「首輪」を詰められている。首輪が爆発すると、そのプレイヤーは死ぬ。（例外はない）主催者側はいつでも自由に首輪を爆発させることができる。この首輪はプレイヤーの生死を常に判断し、開催者側へプレイヤーの生死と現在位置のデータを送っている。

24時間死者が出ない場合は全員の首輪が発動し、全員が死ぬ。「首輪」を外すことは専門的な知識がないと難しい。下手に無理やり取り去ろうとすると首輪が自動的に爆発し死ぬことになる。プレイヤーには説明はされないが、実は盗聴機能があり音声は開催者側に筒抜けである。開催者側が一定時間毎に指定する禁止エリア内にいると首輪が自動的に爆発する。なお、どんな魔法や爆発に巻き込まれようと、誘爆は絶対にしない。たとえ首輪を外しても会場からは脱出できないし、禁止能力が使えるようにもならない。開催者側が一定時間毎に指定する禁止エリア内にいると首輪が自動的に爆発する。禁止エリアは3時間ごとに1エリアずつ増えていく。

スタート時の持ち物

プレイヤーがあらかじめ所有していた武器、装備品、所持品は全て没収。ただし、義手など体と一体化している武器、装置はその限りではない。

また、衣服とポケットに入るくらいの雑貨(武器は除く)は持ち込みを許される。ゲーム開始直前にプレイヤーは開催側から以下の物を配給され、「ザック」にまとめられている。

「地図」「コンパス」「着火器具、携帯ランタン」「筆記用具」「水と食料」「名簿」「時計」「支給品」

「ザック」 他の荷物を運ぶための小さいザック。四次元構造になっており、参加者以外ならどんな大きさ、量でも入れることができる。

「地図」 舞台となるフィールドの地図。禁止エリアは自分で書き込む必要がある。

「コンパス」 普通のコンパス。東西南北がわかる。

「着火器具、携帯ランタン」 灯り。油は切れない。

「筆記用具」 普通の鉛筆と紙。

「食料・飲料水」 複数個のパン(丸二日分程度)と1リットルのペットボトル×2(真水)

「写真付き名簿」 全ての参加キャラの写真と名前がのっている。

「時計」 普通の時計。時刻がわかる。開催者側が指定する時刻はこの時計で確認する。

「支給品」 何かのアイテム が1~3つ入っている。内容はランダム。

「支給品」は作者が「作品中のアイテム」と「現実の日常品もしくは武器、火器」の中から自由に選んでください。銃弾や矢玉の残弾は明記するようにしてください。必ずしもザックに入るサイズである必要はありません。また、イベントのバランスを著しく崩してしまうようなトンデモアイテムはやめましょう。ハズレアイテムも多く出しすぎると鬱感を買います。空気を読んで出しましょう。

制限について

身体能力、攻撃能力については基本的にありません。治癒魔法については通常の1/10以下の効果になっています。蘇生魔法は発動すらしません。キャラが再生能力を持っている場合でもその能力は1/10程度に制限されます。しかしステータス異常回復は普通に行えます。その他、時空間移動能力なども使用不可となっています。MPを消費するということは精神的に消耗するということです。全体魔法の攻撃範囲は、術者の視野内ということでお願いします。

本文を書く時は

名前欄: タイトル (? /?)

本文: 内容

本文の最後に . . .

【名前 死亡】 死亡したキャラが出た場合のみいれる。

【残り 人】 死亡したキャラが出た場合のみいれる。

本文の後に

【座標/場所/時間】

【キャラクター名】

[状態]: キャラクターの肉体的、精神的状態を記入。

[装備]: キャラクターが装備している武器など、すぐに使える(使っている)ものを記入。

[道具]: キャラクターがザックなどにしまっている武器・アイテムなどを記入。
[思考]: キャラクターの目的と、現在具体的に行っていることを記入。
以下、人数分。

作中での時間表記

深	夜:	0	~	2
黎	明:	2	~	4
早	朝:	4	~	6
朝:		6	~	8
午	前:	8	~	10
昼:		10	~	12
真	昼:	12	~	14
午	後:	14	~	16
夕	方:	16	~	18
夜:		18	~	20
夜	中:	20	~	22

真夜中: 22 ~ 24

お願い

一旦死亡確認表示のなされた死者の復活はどんな形でも認めません。
新参加キャラクターの追加は一切認めません。
書き込みされる方はスレ内を検索し話の前後で混乱がないように配慮してください。
参加者の死亡があればレス末に必ず【死亡】【残り 人】の表示を行ってください。
又、武器等の所持アイテム、編成変更、現在位置の表示も極力行ってください。
具体的な時間表記は書く必要はありません。
人物死亡等の場合アイテムは、基本的にその場に放置となります。
本スレはレス数 500KB を超えると書き込みできなくなります故。注意してください。
その他詳細はスレでの判定で決定されていきます。
放送を行う際はスレで宣言してから行うよう、お願いします。
最低限のマナーは守るようお願いいたします。マナーはスレでの内容により決定されていきます。

主催者側がゲームに直接手を出すような話は極力避けるようにしましょう。